

Sommario

Introduzione	1
Di cosa si tratta?.....	1
Come ottenerla?	2
Per quali gare sono disponibili gli scores?	2
Caratteristiche principali	3
Come funziona per i circoli	4
Pubblicazione degli scores sull'App	4
Scarico dei risultati.....	4
Invio messaggi ai giocatori.....	5
Gestione pallinate.....	6
Flusso di operazioni.....	6

Introduzione

Questo documento ha lo scopo di illustrare l'integrazione dell'App Gesgolf con il software Ges.Go.Net Gestione Sportiva Golf.

Di cosa si tratta?

L'app ufficiale di Gesgolf permette di compilare lo score direttamente dal telefonino. Il funzionamento è semplicissimo: per accedere la prima volta è sufficiente autenticarsi tramite il proprio numero tessera e un codice univoco generato dal server Gesgolf e ricevuto via sms. A quel punto il sistema riconoscerà il giocatore, proponendo gli scores già pronti per la compilazione per le gare dei successivi tre giorni. Durante lo svolgimento della gara l'app invia i risultati al server Gesgolf, che a sua volta li trasmette alla segreteria del Golf Club. In questo modo sarà possibile avere a disposizione il leaderboard in tempo reale e gli score non dovranno essere caricati manualmente ma solo controllati dalle segreterie. A disposizione del giocatore anche gli orari di partenza della gara selezionata e le classifiche netta e lorda stableford. L'app Gesgolf permette inoltre di creare – nei circoli che lo consentono – delle pallinate tra amici, nelle quali sfidarsi autonomamente.



Come ottenerla?

L'app è scaricabile gratuitamente ed è disponibile per iOS e Android. È sufficiente cercare Gesgolf nei rispettivi store.

Per quali gare sono disponibili gli scores?

Gli scores sono disponibili per le gare presso i circoli che utilizzano i programmi di Gestione Sportiva di Sys Golf e che hanno scelto di renderli disponibili ai giocatori attraverso l'app Gesgolf. Nella prima fase di sperimentazione, aderirà un ristretto numero di circoli "pilota". Successivamente l'utilizzo dell'app verrà esteso a tutti i circoli che vorranno servirsi del sistema.



Caratteristiche principali

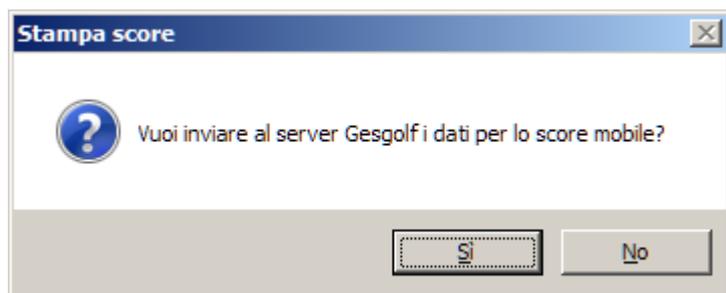
- Visualizza lo score pronto per la compilazione.
- Permette di compilare il proprio score e quello dei compagni di gioco.
- Permette di creare gare autogestite (pallinate) nei circoli che offrono tale servizio.
- Permette di inviare e ricevere messaggi verso e dalla segreteria del circolo (richieste di arbitri, medici, etc.), utilizzando notifiche push.
- Mostra tutte le informazioni relative alla gara.
- Permette di visualizzare il leaderboard di gara gli orari di partenza, le classifiche stableford, con le prime 20 posizioni sempre aggiornate.
- Mostra i dettagli delle buche (metri, par, colpi ricevuti, etc.).
- Completamente integrato con il sito Gesgolf.it e con il software Ges.Go.Net Gestione Sportiva Golf di Sys Golf.
- Permette di caricare i risultati e li invia, quando è disponibile la connessione, al server.
- Memorizza i propri scores per consultarli successivamente offline.
- Confrontando l'ora corrente con il timing sheet previsto per il passaggio alle varie buche, ti avvisa se sei in ritardo.
- Visualizza l'elenco dei premiati, se presente.



Come funziona per i circoli

Publicazione degli scores sull'App

Per rendere disponibile una gara sull'App Gesgolf, è sufficiente, al momento della stampa degli scores, rispondere Sì alla message box che propone l'invio dei dati al server.



Scarico dei risultati

L'icona  permette di avviare lo scarico dei risultati, caricati tramite l'App, dal server Gesgolf. I colpi tirati vengono inseriti automaticamente e in tempo reale avviene il calcolo del punteggio medal e stableford dei giocatori. L'ultima colonna permette di confermare lo score: una volta confermato, lo score non sarà più modificabile con i risultati proveniente dall'App, ma soltanto manualmente dalla segreteria. Prima di essere confermato, lo score appare comunque nelle classifiche, ma con l'indicazione che si tratta di un punteggio ancora provvisorio (P).

711 TROFEO APP GESGOLF - venerdì 11 marzo 2016 - 1° Giro

Verifica risultati medal

Hcp: 9 | Golf: 521 | MARCO SIMONE
 N. tess.: 73208 | Cat. spec.: MA | Test J/S: S

16	4	18	14	6	10	8	2	12	15	9	5	7	11	13	1	17	3	Colpi			
4	4	3	5	4	4	3	4	5	36	4	5	4	3	5	4	4	3	4	36	72	Par
0	1	0	0	1	0	1	1	0	4	0	1	1	1	0	0	1	0	1	5	9	Colpi gioc.
2	2	1	2	1	2	1	2	2	15	2	2	2	2	2	1	1	0	2	14	29	Punti lordi
2	3	1	2	2	2	2	3	2	19	2	3	3	3	2	1	2	0	3	19	38	Punti netti

Codice	Cognome	Nome	Test	Motivo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Giro	Mov. hcp	Confem.
8695	SGORBINI	DANIELE			4	4	4	5	5	4	4	4	5	39	4	5	4	3	5	5	5	5	4	40	79	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
15947	BALLESIO	DANIELA			6	6	5	7	6	6	5	6	5	52	6	7	7	6	8	8	7	8	7	64	116	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
15163	AIROLDI	FILIPPO			5	5	5	4	5	5	5	6	5	45	4	5	5	6	5	5	5	6	4	45	90	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
15948	ALBERTI	CARLO			8	6	5	6	5	6	6	5	7	54	5	9	8	6	6	6	5	5	5	55	109	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
15949	RUSSO	ALESSANDRO			4	4	4	4	5	4	4	4	4	37	4	4	4	3	4	4	4	4	4	35	72	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

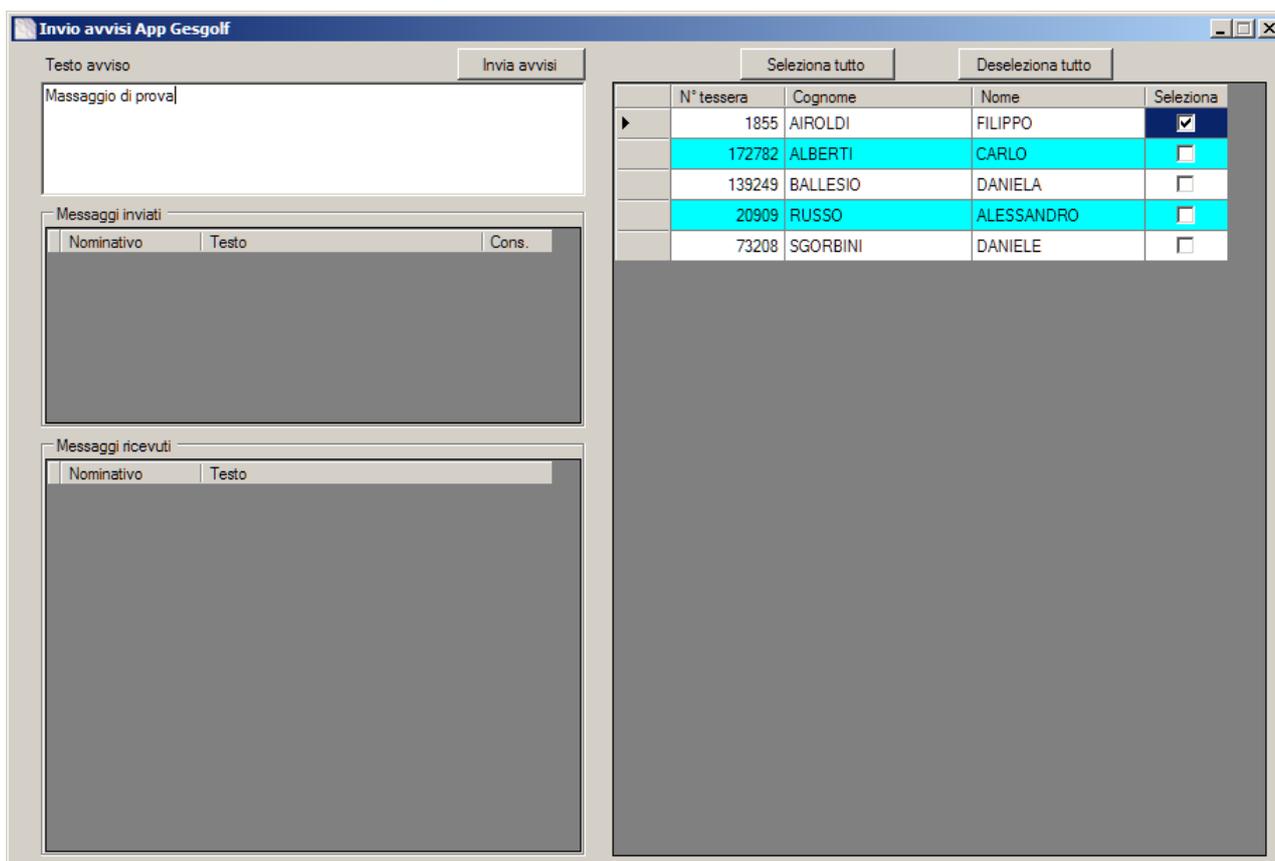
Giro	Lordo medal	Netto medal	Lordo stableford	Netto stableford
1	79	70	29	38
TOT.	79	70	29	38

Colpi di penalità

	Buca	Colpi penalità
*		

Invio messaggi ai giocatori

L'icona  permette di accedere all'interfaccia che consente l'invio di messaggi (tramite notifiche push) ai giocatori impegnati in gara.



Questo pannello permette anche di visualizzare i messaggi ricevuti dai giocatori. Durante la gara è possibile ricevere i messaggi dai giocatori anche sugli smartphone, sui quali è installata l'App Gesgolf, degli utenti "amministratori" del circolo. Questi utenti, al momento, vengono caricati manualmente da Sysgolf nel database del server Gesgolf.

Gestione pallinate

La pallinata è una **gara interna non valida**, autogestita dai giocatori, che possono caricare i loro risultati tramite l'App Gesgolf. È una funzione disponibile solo in quei circoli che decideranno di abilitarla (abilitazione da parte di Sysgolf).

Le pallinate vengono create autonomamente dai giocatori sul server Gesgolf. Chi crea una pallinata può invitare gli altri giocatori ad iscriversi. Quando un giocatore accetta l'invito e si iscrive, il suo nominativo compare tra quelli iscritti alla gara.

Flusso di operazioni

- 1) La pallinate “nasce” sul sito Gesgolf.it, creata da un giocatore nella propria area riservata.
- 2) Chi la crea, inserisce gli inviti per i giocatori che vi possono partecipare, direttamente sul sito Gesgolf.it.
- 3) I giocatori invitati confermano la propria partecipazione direttamente attraverso l'App Gesgolf.
- 4) Il circolo scarica la pallinate con i rispettivi iscritti, genera gli orari di partenza e stampa gli score per rendere disponibile la gara sull'app.
- 5) Il circolo scarica i risultati in modo del tutto analogo a quello di una gara normale.

Le pallinate, con i relativi iscritti, vengono scaricate nella finestra di gestione delle Specifiche Gare, tramite l'icona .

I risultati delle pallinate vengono scaricati in modo del tutto analogo a quelli delle altre gare. È possibile aggiungere manualmente altri giocatori ad una pallinata.

